

# 2026년 게임더하기 신규 협력사 및 서비스 모집 일정

## 기존 협력사 서비스 추가 및 신규 협력사 모집 일정

\* 세부일정은 한국콘텐츠진흥원과 협의에 따라 조정될 수 있습니다.

| 순차 | 모집 공고   | 모집 설명회  | 접수 마감   | 사전 자격 검증  | 본 검증    | 협약 설명회  | 협약체결    |
|----|---------|---------|---------|-----------|---------|---------|---------|
| 1차 | 5/4(월)  | 5/14(목) | 5/22(금) | ~ 5/28(목) | 6/5(금)  | 6/10(수) | 6/11(목) |
| 2차 | 6/15(월) | 6/18(목) | 6/26(금) | ~ 7/1(수)  | 7/8(수)  | 7/14(화) | 7/15(수) |
| 3차 | 7/16(목) | 7/22(수) | 7/31(금) | ~8/5(수)   | 8/13(목) | 8/19(수) | 8/20(목) |

### 모집 설명회 - 온라인

| 구분 | 내용                                                                                                                                                            |
|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 목적 | 게임더하기 사업에 대한 안내와 함께 협력사 신청에 대한 이해                                                                                                                             |
| 대상 | 2026 게임더하기 사업 협력사 신청 니즈가 있는 업체                                                                                                                                |
| 내용 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2026 게임더하기 사업의 이해와 특징</li> <li>- 협력사 신청 방법 및 프로세스 안내</li> <li>- 필수 제출 서류 안내 및 검증 방법 설명</li> <li>- Q&amp;A</li> </ul> |

### 협약 설명회 - 온라인

| 구분 | 내용                                                                                                                                                      |
|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 목적 | 2026 게임더하기 사업 협약 진행 및 이후 업무 방법에 대한 안내                                                                                                                   |
| 대상 | 2026 게임더하기 사업 본 검증에 승인된 신규 협력사                                                                                                                          |
| 일정 | 본 검증 승인 완료 후 진행                                                                                                                                         |
| 내용 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2026 게임더하기 사업의 이해 및 특징</li> <li>- 협약 체결 안내</li> <li>- 건적서 작성 등 플랫폼 사용법 및 프로세스 안내</li> <li>- Q&amp;A</li> </ul> |

# 서비스 경쟁력과 수행 전문성 검증

## 서비스사의 사전 자격 검증과 외부 전문 위원의 본 검증으로 진행

### [사전 자격 검증] 필수 서류 검토

- 게임더하기 홈페이지(<https://gsp.kocca.kr/>) 가입 및 서비스 등록/신청
- 서비스사에서 사전 자격 검증
- 필수 서류 검토 및 적부 확인(운영기준: 적부)

| 검증요소                | 검증기준                                       | 관련 서류                   |
|---------------------|--------------------------------------------|-------------------------|
| 기업신용평가<br>(2개 중 택1) | 기업신용평가등급 : C 이상                            | 기업신용평가등급확인서             |
|                     | 최근 2년 부채비율 500% 미만<br>또는 최근 2년 유동비율 50% 이상 | 표준재무제표                  |
| 상시 근로자수             | 5명 이상                                      | 4대 보험 가입자명부<br>또는 원천징수부 |
| 국세 체납               | 체납사실 없음                                    | 납세증명서                   |
| 지방세 체납              | 체납사실 없음                                    | 지방세 납세증명서               |
| 4대 보험 체납            | 체납사실 없음                                    | 4대 보험 완납증명서             |
| 관련 실적<br>(2개 중 택1)  | 최근 3년 해외 서비스 계약서 3건 이상                     | 관련 계약서 또는 관련 서류         |
|                     | 최근 3년 해외 서비스 제공이력 3건 이상                    | 관련 실적증명서                |

- \* 해당 자료에 준하는 것으로 인정받을 수 있는 자료 제출 가능
- \* 최근 3개월 이내 발급 및 유효기간 이내 서류 제출 필수
- \* 공공기관 제출용

### [본 검증] 서비스 경쟁력 및 실적 검증

- 배점은 적합, 부적합 2가지로 구성
- 외부 운영위원 5인 중 과반수 적합 판정 시 협력사/서비스 등록

| 검증기준       | 세부기준                             | 배점 |
|------------|----------------------------------|----|
| 서비스<br>경쟁력 | 서비스 항목의 구체성 및 수행방안, 건적 적합성       |    |
|            | · 게임사의 해외직접진출에 필요한 서비스를 제안하였는가   | 적부 |
|            | · 다수의 서비스 요청에 대응할 수 있는 역량이 있는가   | 적부 |
| 수행경험       | 유사 서비스 수행 경험이 충분한가               |    |
|            | · 제안 서비스에 관한 전문성(인력 포함)을 가지고 있는가 | 적부 |
|            | · 제안 서비스에 관한 우수 실적이 있는가          | 적부 |