



# G-HOLDINGS

**Company introduction**

# 개요

## 24.09 컴투스 MOU 체결



컴투스 제공

컴투스는 일본 지식재산(IP) 전문 에이전시 G홀딩스와 사업 협력을 위한 양해각서(MOU)를 체결했다고 12일 밝혔다.

## 25.01 선시안 MOU 체결



[데이터넷] 게임 개발 및 운영 스타트업 선시안(대표 권오준)은 일본 IP 전문 에이전시 G홀딩스와 일본 시장 진출 및 IP 비즈니스 협상 관련 양해각서(MOU)를 체결했다고 밝혔다.

## 25.05 일본 상장사 Gunosy와 M&A 체결

프레스リリース  
Gunosy, 戦略的M&A第一弾としてGホールディングスを子会社化～G8連携も視野にゲーム・エンタメ領域のマネタイズ力を強化～

株式会社Gunosy（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：西尾健太郎、以下「Gunosy」）は、2025年5月13日開催の取締役会において、株式会社Gホールディングス（本社：東京都新宿区、代表取締役：宇使求、以下「GH社」）の全株式を取得し、完全子会社化することを決議いたしましたのでお知らせいたします。なお、子会社化後もGH社の現経営陣は引き続き経営に携わります。



### 本件の背景

Gunosyは「情報を世界中の人に最速に届ける」という経営理念のもと、総合インターネット企業として成長を続けてまいりました。中核会社である株式会社ゲームエイトにおいても、ゲームメディア運営を中心にエンターテインメント領域で事業を展開しています。

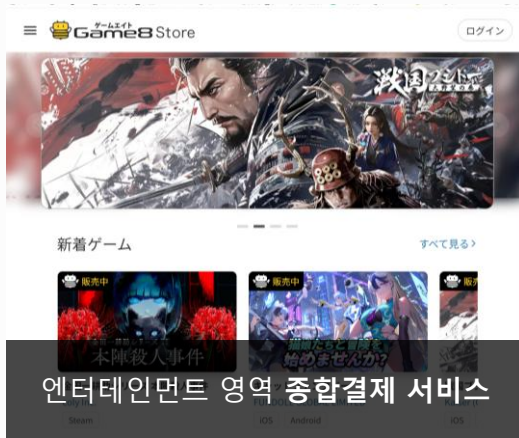
本件は、2025年5月期第3四半期決算において発表したIR方針「資本効率の向上と株主還元力の強化」に沿った初のM&A案件であり、保有する投資可能現金40億円を有効活用するものです。

GH社は、アニメ・漫画などの既存IPに特化した“ファブレス型ゲームパブリッシャー”\*として、漫画・アニメ等の有力IPの魅力を外パートナーと連携しながら最大限に引き出すことで、安定したキャッシュ・フローを創出しており、今回の子会社化によって当社グループ全体の資本効率やEBITDA、1株当たり当期純利益（EPS）向上への貢献が期待されます。また、ゲームエイトのアプリ外決済ソリューション（SC事業）との親和性も高く、双方の事業成長に向けたシナジー効果が見込まれます。

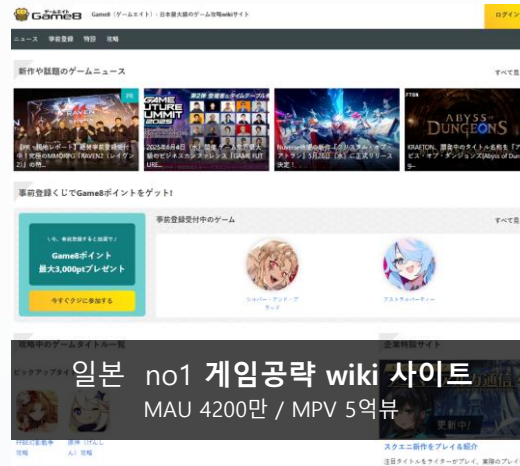
지홀딩스는 한국의 많은 파트너십을 바탕으로 지속적으로 성장하고 있습니다.

# Gunosy

주식회사 S8 Plus



주식회사 게임에이트



주식회사 지홀딩스



## 주요 사업



라이선싱

### [ Japan's IP Business ]

타겟 IP와의 조건 및 일정 협의, 제휴 진행 간 검수 관리 및 조율 등  
자사만의 커넥션 및 노하우를 활용한 라이선싱 종합 컨설팅

게임 개발

### [ Game Development Managing ]

IP선정 및 라이선싱, 콘텐츠 기획, 운영 & 서비스 인프라 컨설팅 등  
일본 인기IP의 게임화 개발 추진 및 개발 진행 서포트

퍼블리싱

### [ Global Game Publishing & Service in Japan ]

아시아 주요 시장에서의 마케팅, 게임 운영, 고객센터(CS), 시즌별 프로모션 제안 등  
일본·번체 시장을 포함한 글로벌 시장의 성공적인 진출 및 안착을 지원

음성녹음

### [ Voice Recording Support ]

일본 유명 성우 및 가성비비의 신인 성우 캐스팅, 스튜디오 섭외, 성우 프로모션 지원 등  
일본 성우 및 일본어 음성 수록 관련 솔루션 제공

외부결제

### [ S8 Plus PG Support ]

일본 No 1 게임 공략사이트인 Game8과 함께하는 S8 Plus  
일본 외부 결제 시스템 및 공략사이트 구축 지원

## 단순 팬 서비스용 IP 게임이 아닌 게임으로서의 성공을 위한 종합 분석 게임화를 통해 IP의 Pool이 더욱 확장될 수 있는 서비스 지향

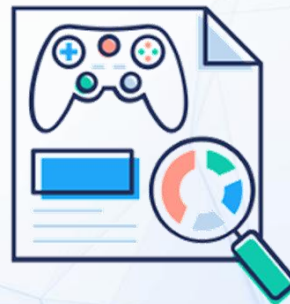
[ IP 분석 ]

# ANIME

세계관, 특징, 팬 성향 등  
IP의 성공 요소 및 환경을 분석

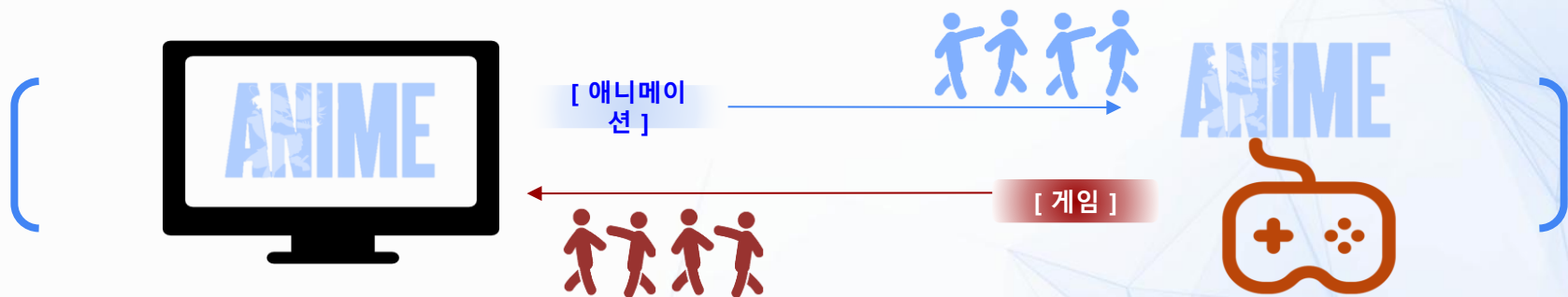
Comprehensive  
Analysis

[ 마켓분석 ]



장르, 플랫폼, 콘텐츠, 트렌드 등  
게임으로서의 시장성 및 완성도 확보

# 단순 팬 서비스용 IP 게임이 아닌 게임으로서의 성공을 위한 종합 분석 게임화를 통해 IP의 Pool이 더욱 확장될 수 있는 서비스 지향



기존 팬층의 확보 & 게임을 통해 IP로의 신규 팬층의 유입을 통해 IP 시장의 확장을 목표



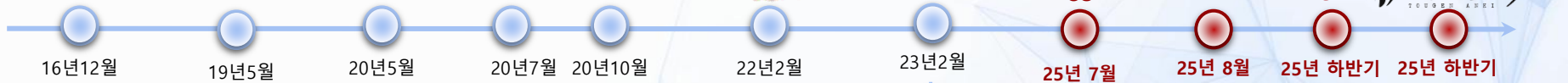
현재 인기 IP를 기반으로 신규 프로젝트를 개발 중  
**지속적인 인기IP의 게임화 라이선스 확보 및 게임화 진행 중**



Project OS

Project WWX

Project GT



16년12월  
 “금빛 모자이크 메모리즈”  
 일본 서비스

“푸른 강철의 아르페지오”  
 일본 서비스

“코토 테라마치 산조의 홀즈~퍼즐 사건부~”  
 일본 서비스

19년5월  
 “ULTRAMAN BE ULTRA”  
 일본 서비스

20년7월 20년10월  
 “5등분의 신부~다섯 쌍둥이는 퍼즐을...”  
 일본 서비스

22년2월  
 “전격의 거인 브레이브오더”  
 일본 서비스

23년2월  
 “하이큐!! Touch The Dream”  
 일본 서비스

25년 7월  
 “인기 애니메이션IP 신작 RPG”  
 개발중

“애니메이션IP 신작 케주얼 게임”  
 개발중

25년 8월  
 “유명 애니메이션IP 신작 게임”  
 개발중

25년 하반기 25년 하반기  
 “도원암귀”  
 개발중



상기 주요 사례 외 다수의 PC & 모바일 게임과의 제휴 추진  
**특정 IP / 플랫폼에 국한되지 않은 다양한 제휴 사업 진행 중**



대상 프로젝트의 성공적인 일본 시장 진출과 안정적 서비스 환경을 구축  
수년간 축적된 다양한 장르의 서비스 노하우를 활용한 통합 운영 서비스 지원

[ 현지화 ]



컨텐츠, 밸런스 BM, 언어, 음성 등  
로컬라이징, 컬처라이징 기획

[ 마케팅 ]



사전예약, 현지 매체 관리 등  
예산 대비 최상의 효과를 위한  
마케팅 계획 수립 및 집행

[ 프로모션 ]



현지 최신 트렌드를 반영한  
인/아웃게임 프로모션 제안

[ 운영/CS ]



게임/SNS 운영, 1:1 대응 등  
현지의 안정적 서비스를 위한  
게임 운영 업무 전반 지원

프로젝트 최적화된 인기/신인 성우 캐스팅, 스튜디오 섭외, 녹음물 관리 등  
**일본어 현지화 녹음 업무부터 성우 활용 프로모션 활동까지 서포트**

## [ 성우 캐스팅 ]

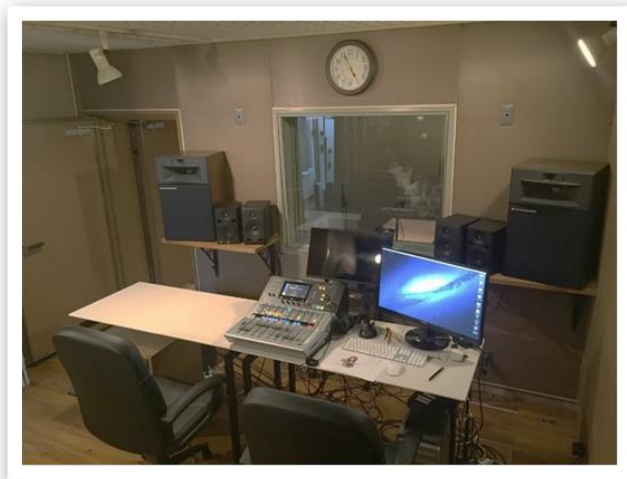
프로젝트 특성에 맞는  
인기 / 신인 성우 캐스팅

## [ 스튜디오 섭외 ]

최신 장비의 녹음 환경을  
갖춘 연계 스튜디오 섭외

## [ 프로모션 ]

기용 성우를 활용한  
온/오프라인 프로모션 서포트



## [녹음 스튜디오 소개]

게임, 애니메이션, CM 등의 음성 녹음부터 주제곡, BGM 등의 음악 녹음까지 음성, 음향 관련 필요한 모든 장르에 걸쳐 대응 가능한 종합 녹음 스튜디오

- 작품의 의도를 정확하게 파악하여 음성을 수록, 편집, 연출 제작
- 풍부한 경험을 가진 프로듀서 / 음향감독이 녹음에 동석하여 녹음 진행
- 현지화를 넘어 프로젝트의 매력을 한단계 더 올라갈 수 있도록 서포트

❖ 아래 성우 외에도 모든 프로덕션의 성우 섭외 및 기용 가능

## [ 대표 협업 성우 ]



호리에 유이



쿠기미야 리에



우치다 마야



하나자와 카나



사와시로  
미유키



카미야 히로시



코니시  
카츠유키



토리우미  
료스케



에구치 타츠야

## [ 연계 사무소 소속 성우 ]



요시다 코나미



고이즈미 유타카



우에하라 아카리



우에무라 아야코



요미치 유키



코이시요 링고

# 일본 NO.1 게임 공략사이트 Game8과 종합 결제 서비스의 결합 S8 Plus의 PG 연동시, 웹상점부터 공략위키까지 전반적인 시스템 지원

## 웹 상점 구축 지원

캐ットファンタジー  
FUNDOLL GLOBAL LIMITED 2024

App Store  
GET IT ON

Google Play  
GET IT ON

公式ストア    게임詳細    攻略WIKI

12件    価格の安い順

<b>1,110pt</b> 아이리스코어 x66	<b>1,110pt</b> 아이리스코어 x330	<b>1,110pt</b> 아이리스코어 x1078	<b>1,110pt</b> 아이리스코어 x2178	<b>1,110pt</b> 아이리스코어 x3608
おまけ + キャッツアイ60 おまけ + コイン90 ゲーム内よりクォーツ10%増 + おまけコイン + おまけキャッツアイ	おまけ + キャッツアイ300 おまけ + コイン300 ゲーム内よりクォーツ10%増 + おまけコイン + おまけキャッツアイ	おまけ + キャッツアイ980 おまけ + コイン980 ゲーム内よりクォーツ10%増 + おまけコイン + おまけキャッツアイ	おまけ + キャッツアイ1980 おまけ + コイン1980 ゲーム内よりクォーツ10%増 + おまけコイン + おまけキャッツアイ	おまけ + キャッツアイ3280 おまけ + コイン3280 ゲーム内よりクォーツ10%増 + おまけコイン + おまけキャッツアイ
¥160 7pt(5%)還元	¥800 36pt(5%)還元	¥2,400 109pt(5%)還元	¥4,600 209pt(5%)還元	¥7,800 354pt(5%)還元
購入に進む	購入に進む	購入に進む	購入に進む	購入に進む

## 게임8 공략위키 & 웹상점영역 지원

10%お得に課金!    最強キャラ    リセマタ    序盤の進め方    ハーフアニバ    ガチャ    キャラ一覧    コード    掲示板

**Game8Storeは 10%増量!**    **5%ポイント**    還元!

Game8: キャットファン攻略Wiki

攻略メニュー

- 攻略wikiトップへ戻る
- Game8 Store
- シリアルコード一覧
- 最強
- 最強キャラランキング
- リセマタ
- リセマタ済たりランキング

キャットファン攻略Wiki

ネットファン攻略情報

最終更新日: 2023.04.24 19:27

この記事には、Fundoll社よりGame8の 프로모ーションが含まれます。

キャットファンタジーの攻略Wikiです。キャットファンタジー（ネットファン）における、最新情報や最強キャラ、イベントやガチャなどの攻略情報を知りたい方はぜひご覧ください。

ゲーム内より10%お得に課金できるGame8 Storeはこちら!

Game8 Store

ランキング

人気記事    掲示板

(※본 게임은 지출당스와 연관이 없으며, 서비스에 대한 소개를위해 사용한 예시용 이미지입니다.)

주식회사 게임에이트와의 공동사업으로 3가지 서비스 제공

**1. S8 Shop** (외부 결제 사이트 구축) **2. S8 Store** (아이템 키 판매) **3.S8 Payment** (결제서비스)



**APPENDIX**



사업 상세

IP 게임사업



## [ 애니메이션 ]

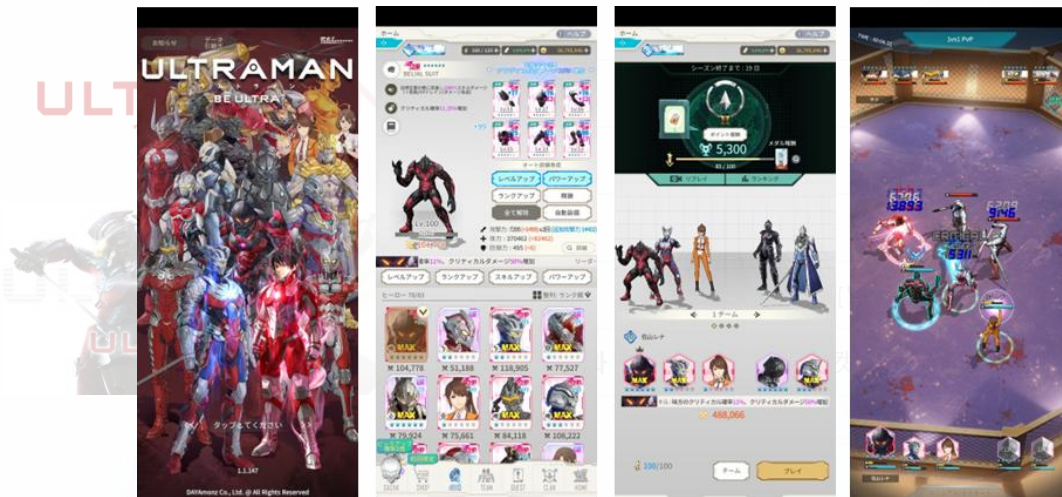
### 울트라맨 (ウルトラマン) [ver. 넷플릭스]



넷플릭스를 통한 오리지널 신작 제작 및 방영  
60년간 인기를 지속해온 일본 특촬물의 전설

## [ 게임화 ]

### ULTRAMAN BE ULTRA



울트라맨의 세계관 구현 & 리얼타임 시뮬레이션 & 게임 오리지널 캐릭터 구현  
실시간 전략 요소를 기반으로 원작&애니메이션 팬은 물론 순수 게임 매니아에도 어필

## [ 애니메이션 ]

### 5등분의 신부 (五等分の花嫁)



2천만부 이상의 단행본 판매수를 자랑하는 인기 만화 원작  
5명의 자매와의 러브코메디 애니메이션

## [ 게임화 ]

### 5등분의 신부 - 다섯쌍둥이는 퍼즐을 5등분 할 수 없어 -



5등분 신부의 첫 게임화 & 주간 소년 매거진 편집부의 감수를 걸친 원작 재현 & 풀보이스 스토리 진행  
원작의 다섯 자매와의 로맨스 스토리를 따라가는 신감각 퍼즐 RPG

[ 애니메이션 ]

진격의 거인  
(進撃の巨人)



[ 게임화 ]

진격의 거인 BraveOrder



글로벌OTT를 통해 글로벌 방영 중인 인기 애니메이션  
미지의 거인과의 전투를 다루는 초인기 만화 원작

원작 기반 스토리 진행 & SD캐릭터 vs Non SD거인으로 구현  
병단의 리더가 되어 동료들과 함께 거대 거인을 격퇴하는 공동 전투 RPG

## [ 애니메이션 ]

### 도원암귀 (桃源暗鬼)



누적 발행수 300aksqnmf 돌파한 인기 만화 원작  
오니와 모모타로의 싸움을 그린 다크 판타지

## [ 게임화 ]

### 도원암귀 모바일게임(가칭)

[※ 개발 진행 중]



장르	3D 모바일 RPG
출시일	2025년 예정
플랫폼	iOS, Android, Steam 등
R&R	IP 라이선싱 & [일본] 마케팅, 대외활동
주요 성과	- 2025 애니메 재팬 내 게임화 발표

매력 넘치는 애니메이션의 캐릭터들을 고품질 3D모델링을 통해서 모바일로 구현  
2025 애니메 재팬에서 고품질의 PV를 통한 게임화 발표로 팬들의 성원을 이끌어 냄

[ 게임화 ]

## 금빛 모자이크 메모리즈

(원작IP : きんいろモザイク)



장르	Puzzle RPG
출시일	2016년 12월
플랫폼	iOS, Android
R&R	IP 라이선싱 & [일본] 사업, 마케팅, 운영 전반



[ 게임화 ]

## 푸른 강철의 아르페지오 - ARS NOVA Re:Birth

(원작IP : 蒼き鋼のアルペジオ)



장르	Active Turn RPG
출시일	2019년 5월
플랫폼	Web, iOS, Android
R&R	IP 라이선싱 & [일본] 사업, 마케팅, 운영 전반



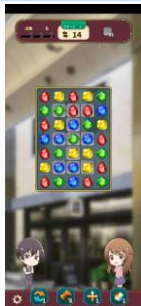
## [ 게임화 ]

### 쿄토 테라마치 산죠의 홈즈 ~퍼즐 사건부~

(원작IP : 京都寺町三条のホームズ)



장르	3 Match Puzzle
출시일	2020년 7월
플랫폼	iOS, Android
R&R	IP 라이선싱 & [일본] 사업, 마케팅, 운영 전반



사업 상세

IP 제휴사업



인기 애니메이션IP & 국내외 PC, 모바일 게임과의 다수의 콜라보레이션 진행

# 제휴 IP 팬의 신규 유입 & 기존 유저 리텐션 상승을 통한 매출 극대화를 목표



Sourworker



CRUSADERS QUEST



異世界  
かるてと



ULTRAMAN





[ 갓 오브 하이스쿨 x 이 멋진 세계에 축복을! ]

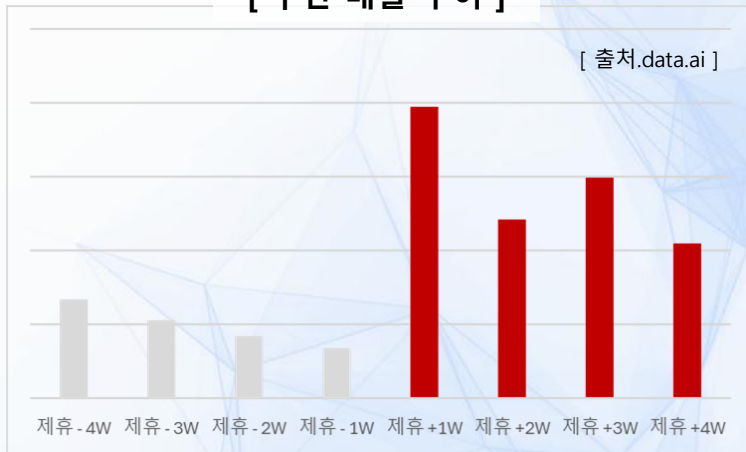
# 콜라보레이션 진행 전후 월간 대비 약 200%의 다운로드 및 매출 증가

[ 코노스바 콜라보레이션 이벤트 사전 예약 20만명 이상 모객 ]



[ 주간 매출 추이 ]

[ 출처.data.ai ]



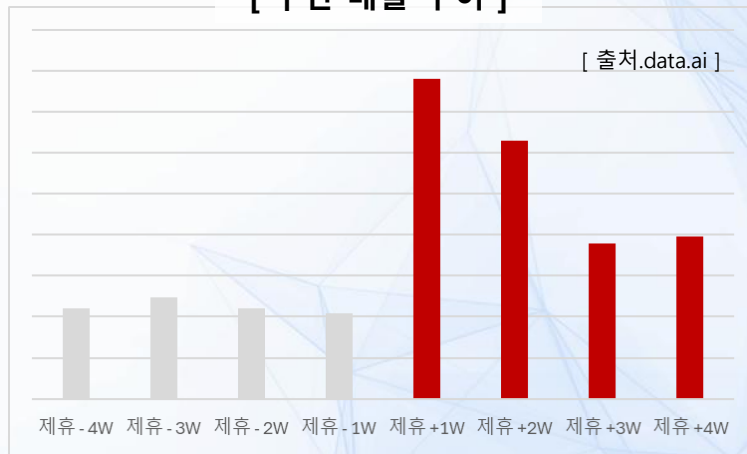


[ 소드마스터 스토리 x 이 멋진 세계에 축복을! ]

# 콜라보레이션 진행 전후 월간 대비 다운로드 약 70%, 매출 약 143% 증가

[ 원작 주연 캐릭터 및 성우 음성까지의 콜라보레이션 진행 ]

[ 주간 매출 추이 ]





[ 소드마스터 스토리 x 던전에서 만남을 추구하면 안되는 걸까Ⅳ ]

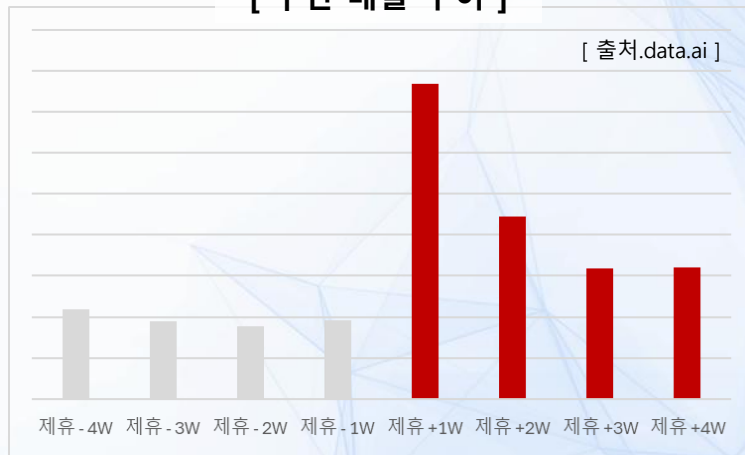
# 콜라보레이션 진행 전후 월간 대비 다운로드 약 300%, 매출 약 137% 증가

[ 코노스바의 성공적 콜라보 이후 2번째 콜라보레이션 실시 ]



[ 주간 매출 추이 ]

[ 출처.data.ai ]





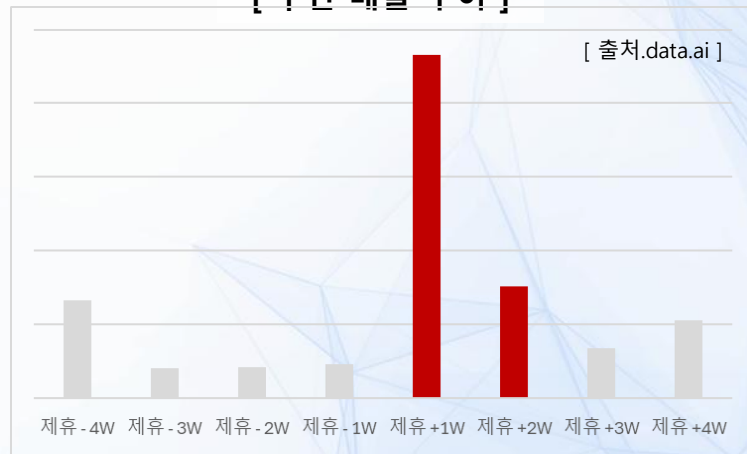
[ 소녀칼리버.io x 진격의 거인 ]

# 콜라보레이션 진행 전후 월간 대비 다운로드 약 510%, 매출 약 203% 증가

[ 캐릭터&스킬 및 이모티콘 제휴 ]



[ 주간 매출 추이 ]

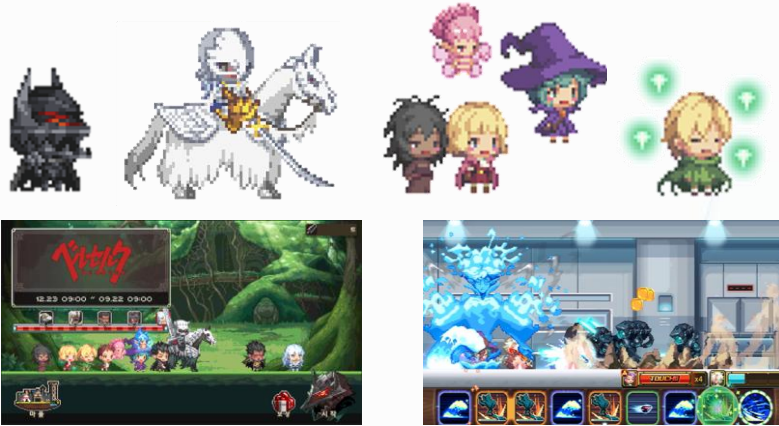




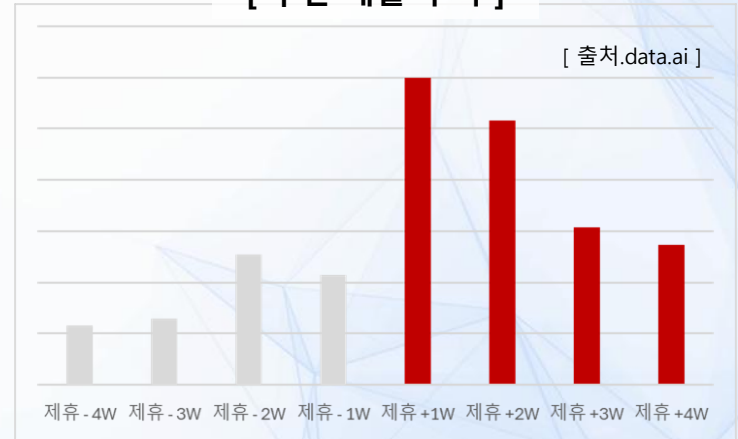
[ 크루세이더 퀘스트 x 베르세르크 ]

# 글로벌 출시 3,000일 기념 콜라보레이션 진행 전후 월간 대비 약 137% 매출 증가

[ 가츠 광전사, 그리피스 등 원작 주연 캐릭터 전원의 SD 캐릭터화 ]



[ 주간 매출 추이 ]



사업 상세

퍼블리싱&운영



## 인피니티 크로니클

(インフィニティクロニクル)



장르	Full 3D∞ RPG
출시일	2019년 6월
플랫폼	iOS, Android



한국 론칭 후 약 1년 후 서브컬처의 원조인 일본 시장 도전  
정통 RPG에 전략적 요소를 도입한 신개념 RPG

## 라비린스 체이서

(ラビリンスチェイサー)



장르	미소녀 방치 RPG
출시일	2019년 10월
플랫폼	iOS, Android



매력적인 미소녀 게임이 Full Voice로 진화  
방치형과 수집형의 재미를 아우르는 No Strees RPG

## 걸스 카타르시스

(ガールズカタルシス)



장르	미소녀 스쿨 RPG
출시일	2019년 12월
플랫폼	iOS, Android



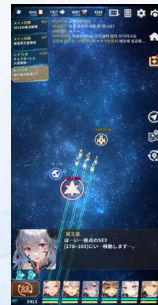
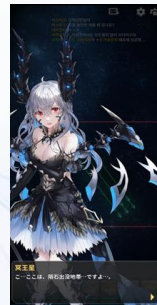
한국 구글 다운로드 1위의 G-Star, ChinaJoy, TGS 호평작  
오리지널 캐릭터와 메카닉을 조합한 **Girl's Mechanic Game**

## 스텔라메이든

(ステラメイデン)



장르	미소녀 수집형 RPG
출시일	2021년 3월
플랫폼	iOS, Android



별자리의 의인화를 통한 본격 서브컬처 게임  
**미소녀 육성 SF 시뮬레이션 게임**

## 어뮤징 히어로즈

(ガールズカタルシス)



장르	전략 시뮬레이션
출시일	2019년 10월
플랫폼	iOS, Android



## 밤의 제왕

(夜の帝王)



장르	육성 시뮬레이션
출시일	2022년 12월
플랫폼	iOS, Android



## 야추

(ヤッツイー)



장르	패밀리 보드게임
출시일	2022년 3월
플랫폼	iOS, Android



[ 시뮬레이션, 캐주얼 등 다양한 장르의 게임에 대한 퍼블리싱 및 운영 경험 보유 ]

사업 상세

성우&녹음



# 주요 프로젝트 소개 - 신인 성우



## [最終戦艦 with ラブリーガールズ]

오디션을 통한 비용 대비 최대의 효과를 위한 신인급 성우를 기용

- 낮은 비용으로 60여명 캐릭터분의 음성 녹음을 진행
- 신인 성우의 온라인을 통한 적극적 홍보 활동 전개



<신인급 성우 오디션 장면>



<SNS 및 온라인 방송 지원>



<인지도가 있는 신인 성우의 친필 사인 증정 이벤트 >

# 주요 프로젝트 소개 - S급 성우

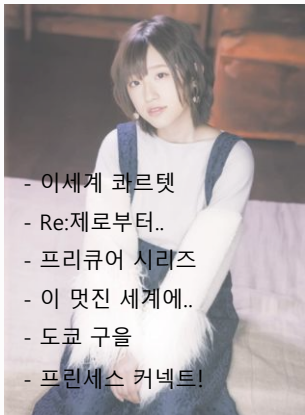


## [リトルバトル]

게임 내 대표 음성 사용에 S급 성우인 타카하시 리에 캐스팅

SNS 활동 및 성우 활용 이벤트를 통해 음성 도입과 마케팅 효과 동시 획득

<타카하시 리에>



- 이세계 콰르텟
- Re:제로부터..
- 프리큐어 시리즈
- 이 멋진 세계에..
- 도쿄 구울
- 프린세스 커넥트!

<트위터 이벤트>

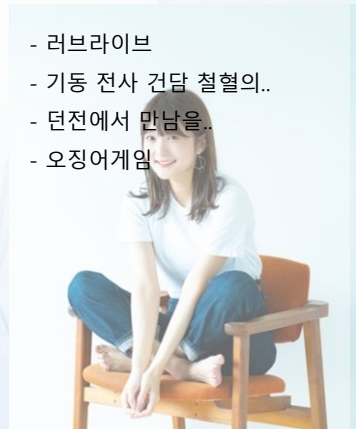


<メイド彼女(한국명: 메이드 아가씨)>



<쿠보 유리카>

- 러브라이브
- 기동 전사 건담 철혈의..
- 던전에서 만남을..
- 오징어게임



## [メイド彼女]



통상 대작 외 섭외가 힘든 S급 성우 쿠보 유리카를 한국 인디게임 "메이드 아가씨"에 캐스팅  
캐릭터와의 최적의 매칭을 보여준 성우 기용으로 일본 내 게임 완성도 상향 기여

# 주요 프로젝트 소개 - S급 성우 동시 섭외



## [OZ The Chronicle]

유명 S급 성우들의 스케줄 조정을 통한 대량 캐스팅  
성우들의 인지도를 활용한 프로모션으로 마켓 인기 1위 기록



<호리에 유이>



<이노우에 마리나>



<사쿠라이 타카히로>



<타케타츠 아이나>



## [Dark Rebellion]

동시 캐스팅이 어려운 초인기 성우들의 총집합  
출시 전부터 성우만으로도 큰 화제가 되며 게임 부스팅에 기여



# 주요 프로젝트 소개 - 대량 녹음

## [MIRROR CITY]



나도환 역

미즈토미 타카오



백민우 역

아사미 켄타로



안내인 역

무라카미 사토루



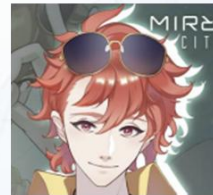
지시아 역

아키호 치넨



지시온 역

세키노 와타루



< 캐릭터별 약 1,700단어 가량의 녹음을 진행한 풀보이스 제작한 대규모 녹음 진행 >

# 스튜디오 실적 - 일본



아크레조나



VGAME



우치히메



블렛 브레이크



7개의 왕국과 달그림자 병단

# 스튜디오 실적 - 한국, 대만, 프랑스



리니지2 레볼루션(한국)



헬로 히어로2(한국)



메리 가랜드(한국)



붉은 보석 2(한국)



오즈 크로니클(한국)



바하무트 라비린스(대만)



Meow왕국의 기사(대만)



SSP(대만)



메모리얼 레코드(대만)



롱웨이스트(프랑스)

# 스튜디오 실적 - 중국



애쉬 암즈



VGAME



계약소녀



하늘의 만가



판타지 프로젝트



시간의 노래 종연의 소나타



아크 오더



음악사(노래, 이벤트 담당)



창조 법칙 2



시역



**G-HOLDINGS**

**감사합니다**